

INDICE

ARTICULOS SENIOR ---

- | | Pags. |
|--|-------|
| 1. Introducción al modelado de sistemas físicos con Bond Graph
Ing. José Arturo Marín Thames. | 1 |
| 2. Realidad aumentada con dispositivos IOT. Interacción con el medio ambiente
Ing. Javier Mario Griffiths Jáuregui | 5 |
| 3. La enseñanza de la Electrónica Analógica con la tarjeta NI ELVIS II
M.Sc. Elias Ali Alvarez | 10 |
| 4. Dimensionamiento de pack de baterías de ion-litio para el accionamiento del motor eléctrico tipo Brushless
Ing. Cesar Colquehuanca Apaza | 14 |

ARTICULOS JUNIOR ---

- | | |
|--|----|
| 5. Propuesta de experiencias en Realidad Aumentada con técnicas de gamificación dirigido a niños de nivel inicial para el apoyo del proceso de aprendizaje
Ing. Emerson Mamani Quispe | 19 |
| 6. Sistema de tutoría inteligente para el diagnóstico y apoyo en el tratamiento de niños de 6 a 11 años con dislexia basado en redes bayesianas utilizando técnicas de gamificación
Ing. Yhoselin Angela Huchani Ibañez | 25 |
| 7. Asistente virtual aplicando técnicas de gamificación para el apoyo de la enseñanza aprendizaje de la lectoescritura en niños de primer contacto escolar
Est. Anahi Alejandra Milagros Narvaez Chacón | 31 |

INDICE

- 
- | | |
|--|----|
| 8. Automatización Del Proceso De Compactado De Una Prensa Hidráulica
De Residuos Sólidos
Ing. Abel Choque Garcia | 34 |
| 9. Laboratorios virtuales de física I aplicando técnicas de gamificación
Caso: Ciencias básicas - Escuela Militar de Ingeniería
Est. Daniel Marcelo Vega Aguirre | 39 |